CAN/LIN Monitor Tool

CAN LINK

取扱説明書 (PCコントロールソフト編)

2009年06月23日 初版発行

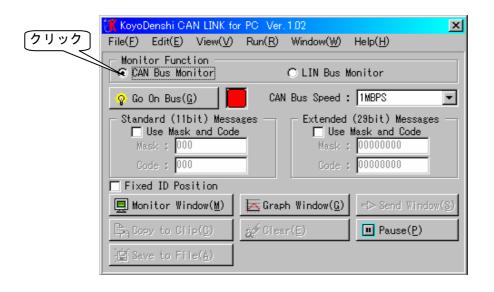


1	. CAN	モニタと	して使用	する	場	合	•	•	•	•		•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	3
	1 – 1	CANバ	スモニタ	に設	定		•																			3
	1 – 2	CANバ	ススピー	- ドの	選	択																				3
	1 – 3	モニタウ	インドウ	の表	示	•	•	•											•						•	4
	1 – 4	モニタリ	ングを開	労労	る	•	•	•											•						•	5
	1 – 5	モニタリ	ングを終	子す	る	•	•	•				•			•					•						6
	1 – 5	ID別に	表示させ	さる	•		•			•		•	•	•				•		•						7
	1 – 6	表示を一	時停止さ	せる			•	•											•						•	8
	1 – 7	特定のI	Dのみを	表示	さ.	せる	5	•				•			•					•						9
	1 – 8	[Monitor	Window]に表	示	さ∤	ı <i>t</i> =	デ	<u> </u>	タ	をク	ı ıJ	ツ	プ	ボ-	- F	:1:		ピ	_	す	る			•	10
	1 – 9	[Monitor	Window]]に表	示	さ∤	ι <i>†</i> =	デ	_	タ	をフ	ア	1	ル	にん	呆存	す	る							•	11
	1 -10	[Monitor	Window]]に表	示	さ∤	ι <i>†</i> =	デ		タ	をク	, ıJ	ア	す	る	•				•					•	12
	1 -11	CANバ	スにデー	-タを	単	発送	€信	す	る			•						•							•	13
	1 -12	CANバ	スにデー	-タを	連	続送	纟信	す	る			•			•					•					•	15
	1 -13	C A N Ø	詳細な影	定	•		•	•				•			•					•					•	16
	1 -14	CANの	特定のテ	ータ	を	グラ	ラフ	表	示	} .	る	•	•		•					•					•	17
	1 —15	エラーに	ついて																						. ;	24

2	LIN	Ⅰモニタとして使用する	場合		٠		•		•		•	•	•		•	•	•	•	•	• 25
	2 – 1	LINバスモニタに設	定				•						•				•	•		• 25
	2-2	LINバススピードの	選択				•						•				•	•		• 25
	2-3	モニタウインドウの表	示				•		•			•					•	•		- 26
	2 – 4	モニタリングを開始す	る				•						•				•	•		• 27
	2 – 5	モニタリングを終了す	る				•						•				•	•		- 28
	2-6	ID別に表示させる					•						•				•	•		- 29
	2 – 7	表示を一時停止させる					•						•				•	•		- 30
	2 – 8	[Monitor Window]に表	示さ	れた	゠デ	ータ	を	ナリ	ッ	プボ	<u> </u>	ド	Ξ:	= E	<u> </u>	- j	る			• 31
	2 – 9	[Monitor Window]に表	示さ	れた	デ	ータ	を	ファ	イル	ルに	保	存	する	3			•	•		• 32
	2-10	[Monitor Window]に表	示さ	れた	゠デ	ータ	を	ナリ	ア	する			•							• 33
	2 -11	スレーブとしてLIN	バス	にテ	<u> </u>	タを	送信	言す	る				•				•	•		• 34
	2 -12	マスタとしてLINバ	スに	デー	-タ	を送	信	する					•				•	•		• 35
	2 -13	マスタとしてLINバ	スに	ヘッ	ダ	のみ	を	送信	す	る			•							- 36
	2 -14	LINの詳細な設定					•		•											• 37
	2 – 15	エラーについて ・・																		. 30

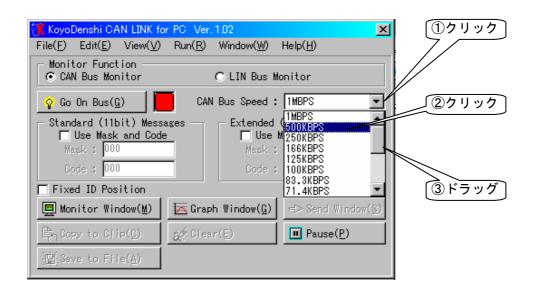
1. CANバスモニタとして使用する場合

1 − 1 【CANバスモニタに設定



[Monitor Function]の中の[CAN Bus Monitor]をクリックします。 これで、CANバスモニタに設定されます。

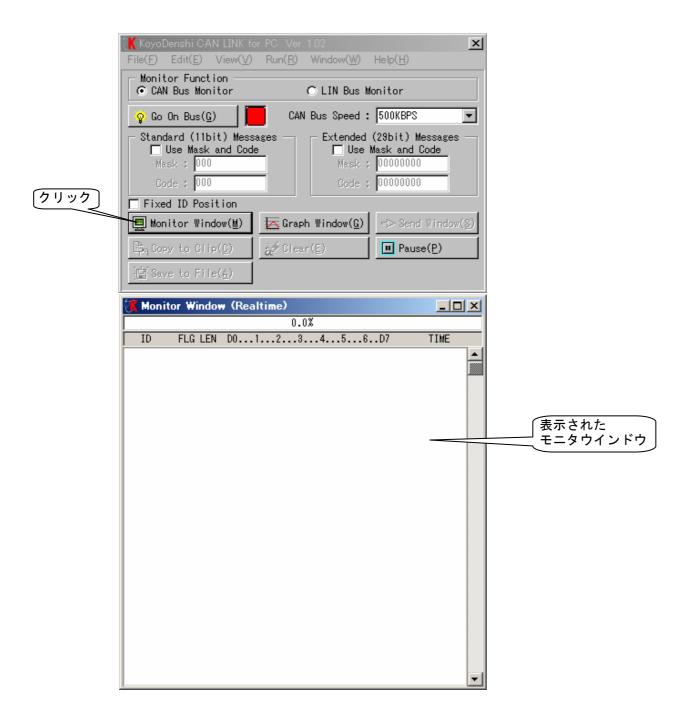
1-2 СА Nバススピードの選択



[CAN Bus Speed]の▼をクリックするとプルダウンメニューが表示されますのでモニタを行うCANバススピードを選択してください。

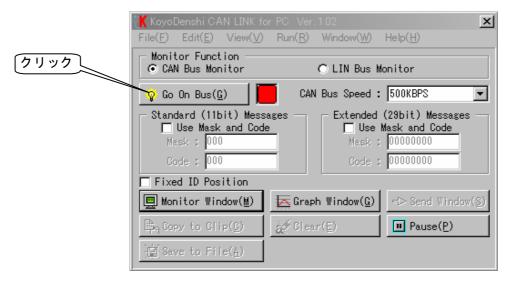
プルダウンメニューの中に選択したい値が表示されていない時はスクロールバーをドラッグして 選択したい値を表示させてクリックしてください。

1 − 3 【モニタウインドウの表示

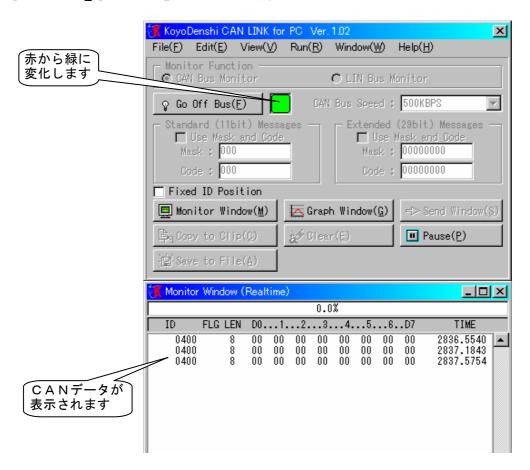


[Monitor Window(\underline{M})]のボタンをクリックし、モニタウインドウを表示させます。

1 − 4 【モニタリングを開始する

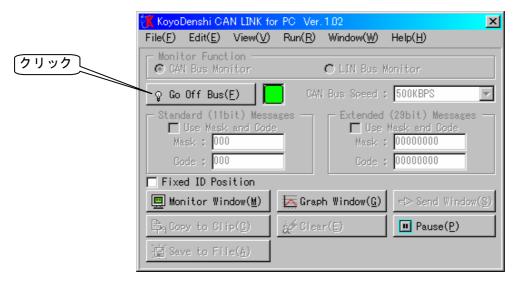


[Go On Bus(G)]のボタンをクリックします。

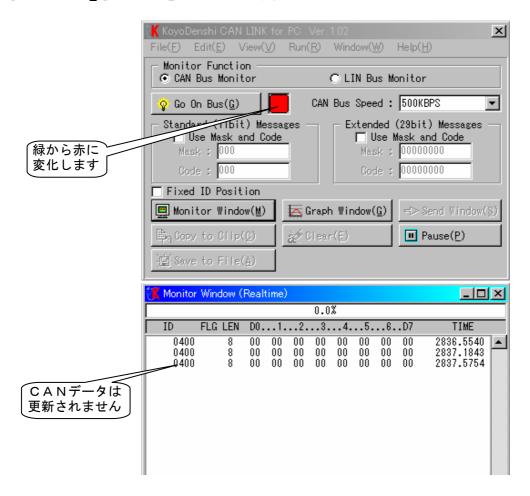


ボタンの横にある赤色の■が緑色の■に変化してオンバス状態であることを表示します。 モニタウインドウにはCANバスのデータが受信した時間順にリアルタイムで表示されます。

1 − 5 【モニタリングを終了する

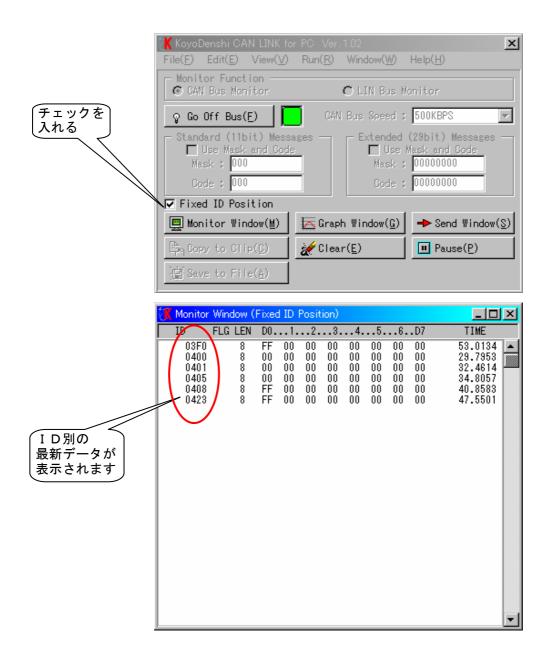


[Go Off Bus(F)]のボタンをクリックします。



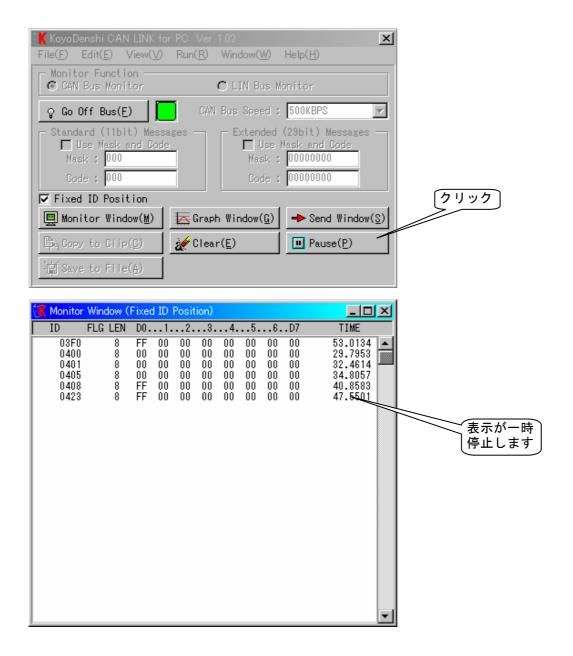
ボタンの横にある緑色の■が赤色の■に変化してオフバス状態であることを表示します。

1-6 ID別に表示させる



[Fixed ID Position]のチェックボックスにチェックを入れます。 [Monitor Window]に I D別の最新データが表示されます。

1-7 表示を一時停止させる

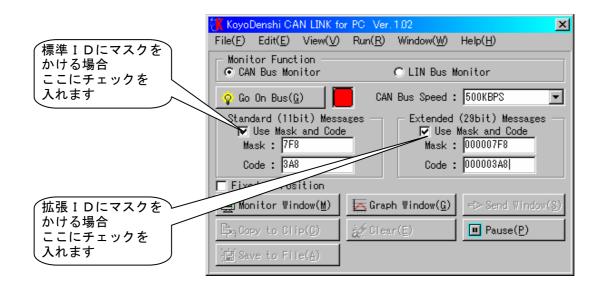


[Pause (\underline{P})] ボタンをクリックすると、データの更新が一時停止します。 表示を再開するには[Continue (\underline{N})] ボタンをクリックしてださい。

注意

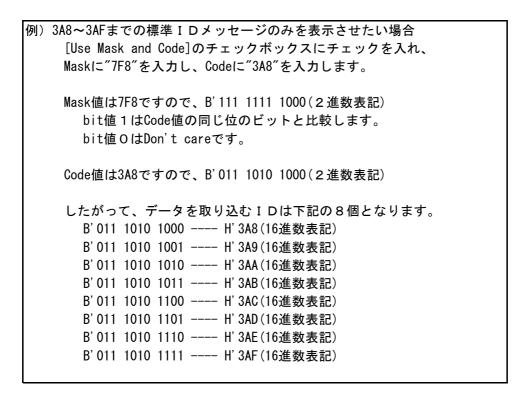
表示を一時停止しても、データの取り込みは継続しています。 データの取り込み自体を休止するには、[Go Off Bus(F)]ボタンをクリックしてください。

1−8 【特定のIDのみを表示させる



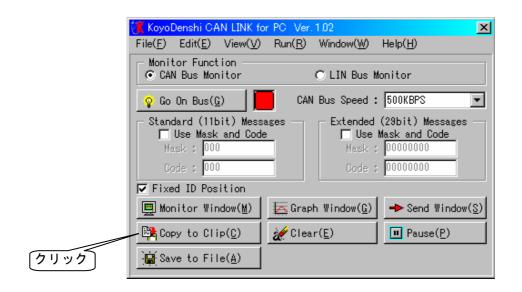
Mask値とは、受信メッセージIDをフィルタリングする16進数の値です。 Code値とは、受信メッセージIDを識別する16進数の値です。

CAN LINKでは、受信メッセージ I DとMask値の論理積の値(A)が、Code値とMask値の論理積の値(B)と一致したとき(A=B)にメッセージを取り込みます。



I Dへのマスクは[Standard ID]と[Extended ID]の両方に対応しています。

1-9 [Monitor Window]に表示されたデータをクリップボードにコピーする

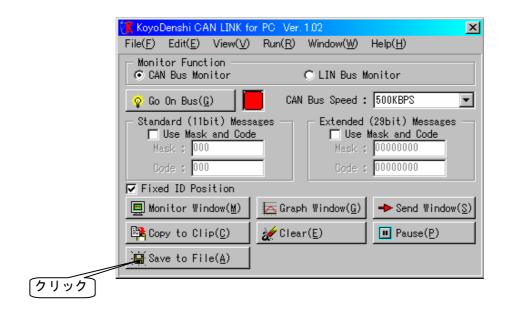


[Monitor Window]に表示されたデータをクリップボードにコピーする場合は、[Copy to Clip®]をクリックしてください。

注意

[Copy to Clip(C)]のボタンはオフバスのときに有効です。

1-10 【[Monitor Window]に表示されたデータをファイルに保存する

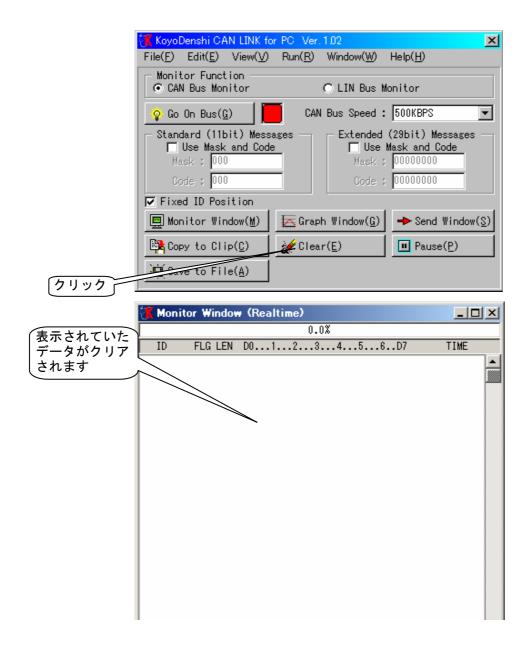


[Monitor Window]に表示されたデータをテキストファイルで保存する場合は、 [Save to File (\underline{A})]をクリックしてください。

注意

[Save to File(A)]のボタンはオフバスのときに有効です。

1-11 [Monitor Window]に表示されたデータをクリアする

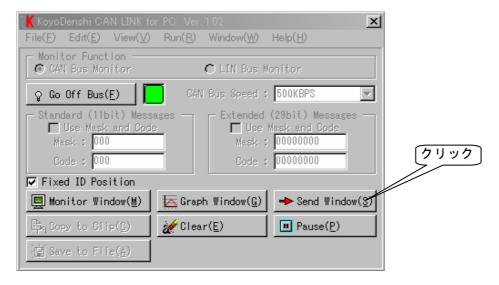


[Monitor Window]に表示されたデータをクリアする場合は、 [Clear(\underline{E})]をクリックしてください。

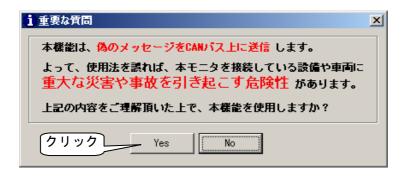
注意

[Clear(E)]を実行すると、同時にタイムスタンプも0.0000にリセットされます。

1-12 【CANバスにデータを単発送信する



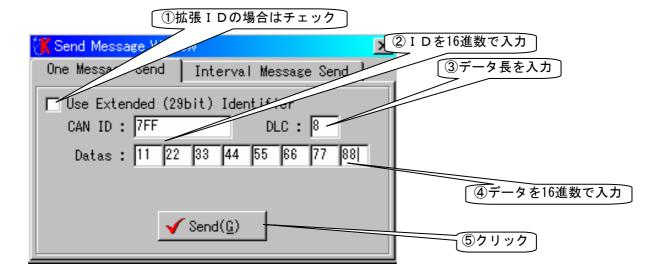
[Send Window(S)]をクリックします。



初回のみ注意を喚起するウィンドウが表示されますので、[Yes]をクリックします。

注意

[Send Window(\underline{S})]ボタンが無効の場合、詳細な設定で"Use Send Message"が無効になっています。詳しくは「1-11 CANの詳細な設定」($\rightarrow 15$ ページ)をご参照ください。



[Send Message Window]が表示されますので、[One Message Send]タブ内で、以下の手順で操作します。

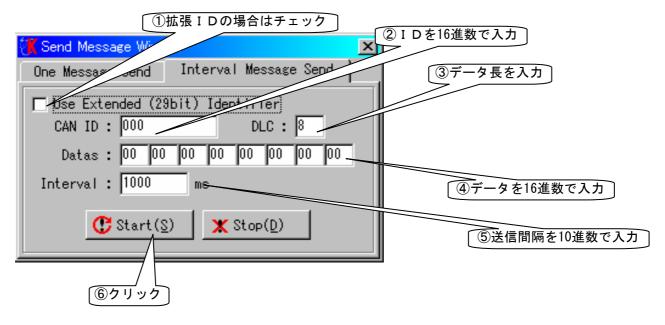
- ①標準 I Dの場合はチェックを外し、拡張 I Dの場合はチェックを入れます。
- ②標準IDの場合は0~7FFまでの値を、拡張IDの場合は0~1FFFFFFまでの値を16進数で入力します。
- ③データ長を0~8の範囲で入力します。
- ④各データを0~FFの範囲で16進数で入力します。
- ⑤[Send(G)]ボタンをクリックすると、メッセージを単発送信します。

注意

[Send(G)]ボタンは、オンバスのときに有効になります。

1-13 【CANバスにデータを連続送信する

[Send Message Window]を「1-12」と同じ手順で表示させます。



[Interval Message Send]タブ内で、以下の手順で操作します。

- ①標準IDの場合はチェックを外し、拡張IDの場合はチェックを入れます。
- ②標準IDの場合は0~7FFまでの値を、拡張IDの場合は0~1FFFFFFまでの値を16進数で入力します。
- ③データ長を0~8の範囲で入力します。
- ④各データを0~FFの範囲で16進数で入力します。
- ⑤送信間隔を10進数で入力します。
- ⑥[Start(S)]ボタンをクリックすると、メッセージを連続送信します。

連続送信を終了するには、[Stop(D)]ボタンをクリックします。

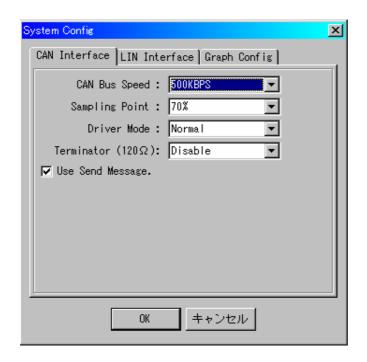
注意

 $[Start(\underline{S})]$ ボタンと $[Stop(\underline{D})]$ ボタンは、オンバスのときに有効になります。

1-14 【CANの詳細な設定

CANO詳細な設定をするためには、メニューの $[File(\underline{F})]$ から $[System\ Config(S)]$ をクリックし、 $[System\ Config]$ ウィンドウを表示させます。

この中で[CAN Interface]タブ画面を表示します。



CAN Bus Speed: CANの通信速度を選択します。

Sampling Point: CANのサンプリングポイントを選択します。

Driver Mode: ノーマルモードかサイレントモードを選択します。

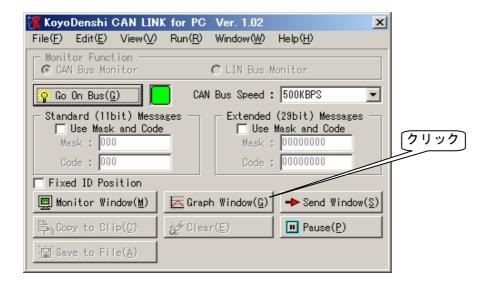
サイレントモードの場合、CAN受信時にCAN LINKからACKを返しません。また、サイレントモードの場合はCAN LINKからのデータ送信ができまでん。

Terminator (120Ω): "Enable"の場合、CANバスのCAN-HとCAN-L間に120Ωの終端抵抗を付加します。

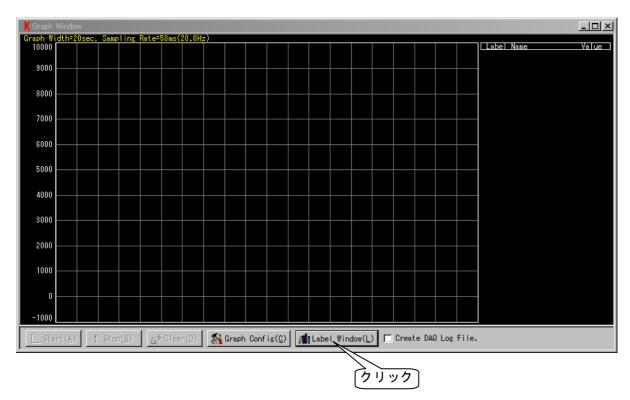
Use Send Message: ここにチェックを入れると、CAN LINKからのデータ送信が可能になります。

(ただし、サイレントモードの場合を除きます。)

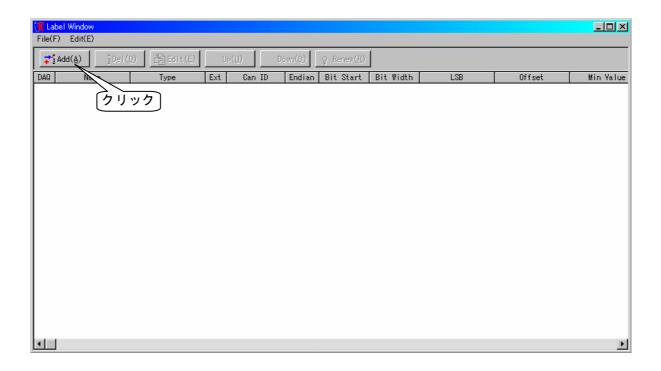
1-15 【CANの特定のデータをグラフ表示するには



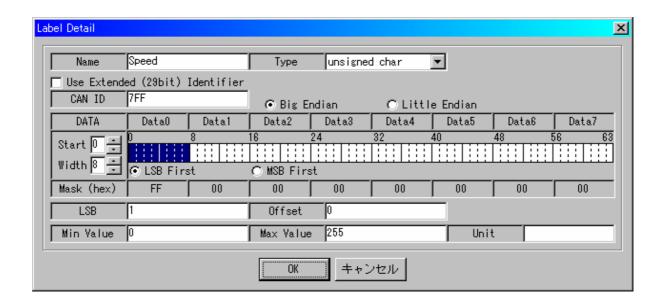
[Graph Window(\underline{G})]をクリックし、[Graph Window]を表示させます。



[Label Window(\underline{L})]をクリックし、[Label Window]を表示させます。



[Add(\underline{A})]をクリックし、[Label Detail]ウィンドウを表示させます。



Name : ラベルの名前を入力します。 Type : データの型式を指定します。

bit	1 ビット型
signed char	符号付き8ビット型
unsigned char	符号なし8ビット型
signed short	符号付き16ビット型
unsigned short	符号なし16ビット型
signed long	符号付き32ビット型
unsigned long	符号なし32ビット型
float	単精度浮動小数点型(32ビット)
doub l e	倍精度浮動小数点型(64ビット)
signed <u>int64</u>	符号付き64ビット型
unsignedint64	符号なし64ビット型

Use Extended (29bit) Identifier : チェックを入れると拡張 I Dを指定します。

CAN ID: データが格納されているCANのIDを指定します。

Big/Little Endian : データ配列が上位→下位か下位→上位かを選択します。

Big Endian	上位→下位			
Little Endian	下位→上位			

Start : データが始まるビットを指定します。 Width : データ範囲のビット長を指定します。

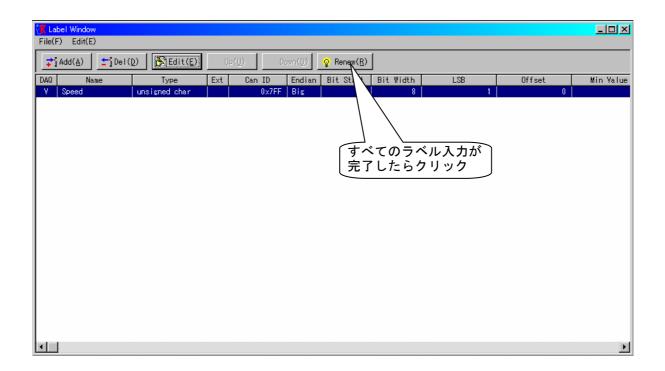
LSB/MSB First : ビット配列がLSB→MSBかMSB→LSBかを選択します。
Mask(hex) : StartとWidthの設定により自動的に決まります。

LSB : 1ビットの重み(変化量)を入力します。

Offset : オフセット値(CANデータがOのときの値)を入力します。

Min Value: そのラベルの最小値を入力します。Max Value: そのラベルの最大値を入力します。Unit: そのラベルの単位を入力します。

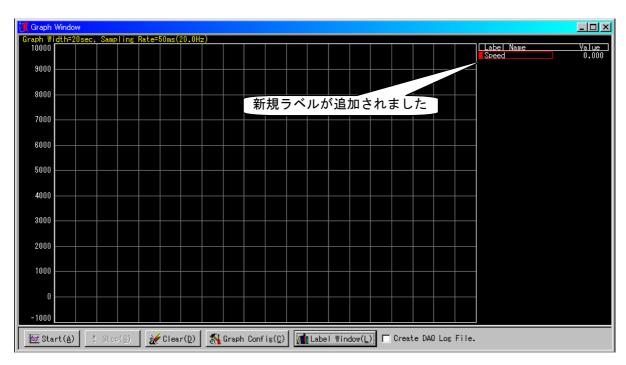
[OK] ボタンをクリックすると、[Label Window] に設定したラベルが追加されます。

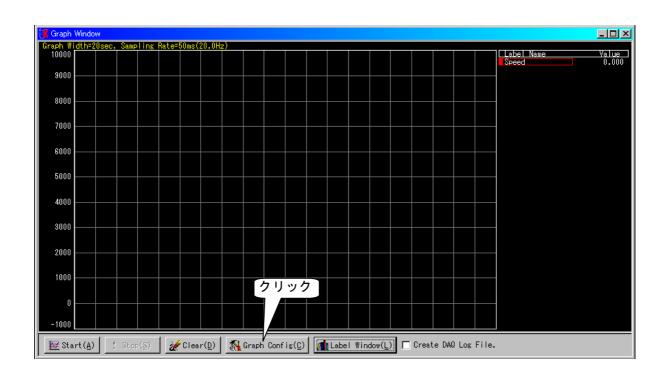


続けて設定するには $[Add(\underline{A})]$ をクリックし、[Label Detail]ウィンドウを表示させます。 すべてのラベル入力が完了したら、 $[Renew(\underline{R})]$ をクリックします。

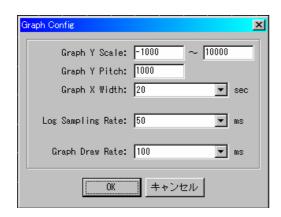
注意

[Renew(\underline{R})]ボタンは設定を反映させるために必要ですので、必ずクリックしてください。





グラフの設定をするには、 $[Graph\ Config(\underline{C})]$ ボタンをクリックし、 $[Graph\ Config]$ ウィンドウを表示させます。

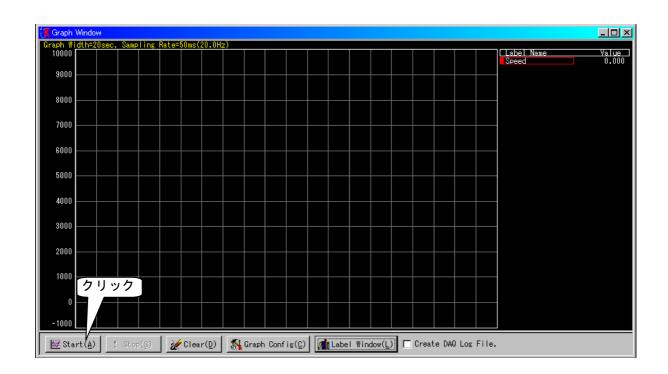


Graph Y Scale: グラフ縦軸の最小値と最大値を入力します。Graph Y Pitch: グラフ縦軸の中間線の間隔を入力します。

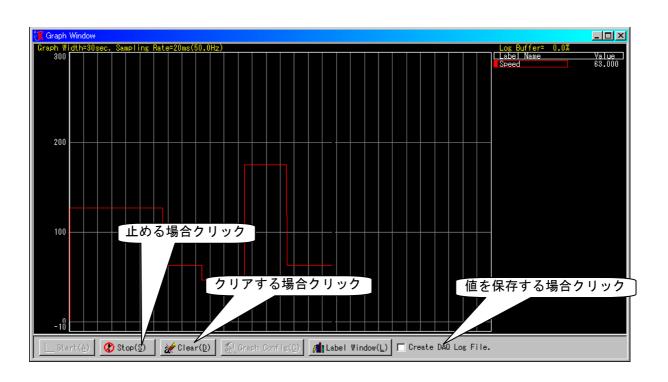
Graph X Width : グラフ横軸の最大時間(左から右へスキャンする時間)を入力します。

Log Sampling Rate : CANデータを取り込むレートを入力します。 Graph Draw Rate : グラフを再描画するレートを入力します。

[OK]ボタンをクリックすると、設定がグラフに反映されます。



[Start(A)]ボタンをクリックすると、データの取り込みとグラフ描画が開始されます。



 $[Clear(\underline{D})]$ ボタンをクリックすると、グラフ描画がクリアされ、再度左からグラフ描画します。

グラフ描画を止めるには $[Stop(\underline{S})]$ ボタンをクリックしてください。 このとき、 $[Create\ DAQ\ Log\ File]$ にチェックが入っていた場合、値をCSV形式のデータとして保存することができます。

注意

[Start(A)]ボタンはバスオンしていない場合は無効です。

1-15 エラーについて



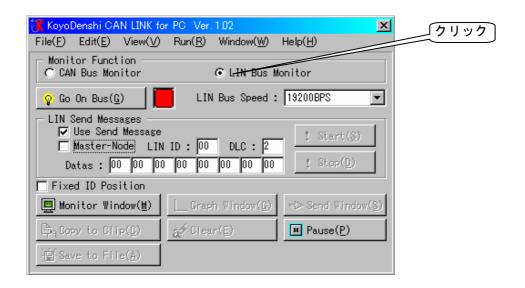


オンバス中に黄色の"Error Passive"、もしくは赤色の"Off Bus"が表示された場合、CAN通信上でエラーが発生しています。

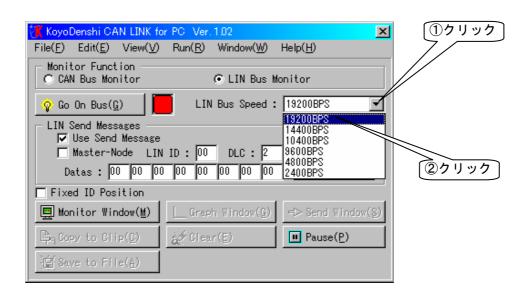
一旦モニタリングを終了し、配線や通信速度をご確認の上、再度モニタリングを 開始してください。

2. LINバスモニタとして使用する場合

2-1 【LINバスモニタに設定

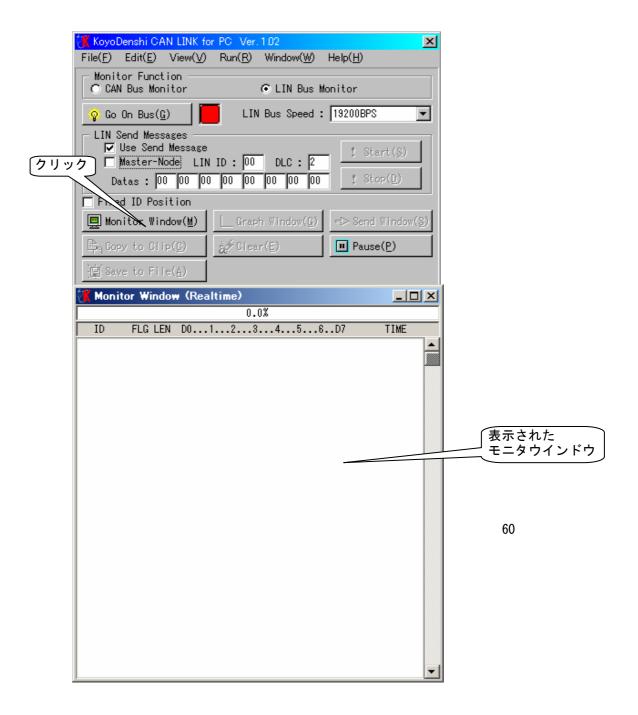


[Monitor Function]の中の[LIN Bus Monitor]をクリックします。これで、LINバスモニタに設定されます。



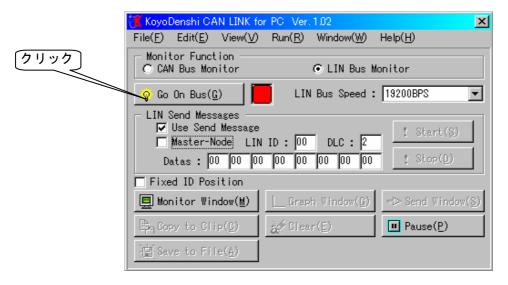
[LIN Bus Speed]の▼をクリックするとプルダウンメニューが表示されますのでモニタを行うLINバススピードを選択してください。

2-3 モニタウインドウの表示

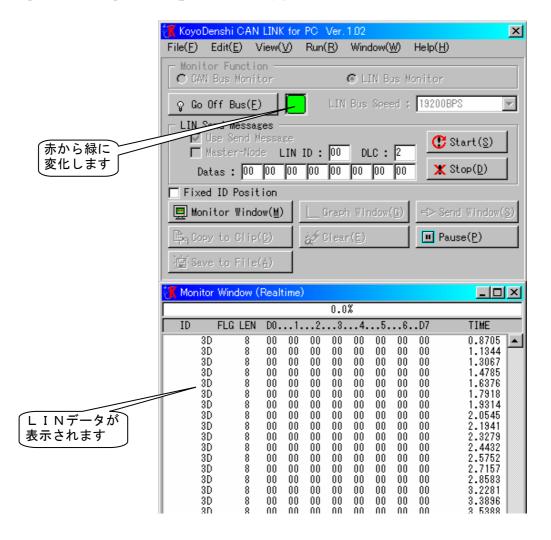


[Monitor Window(M)]のボタンをクリックし、モニタウインドウを表示させます。

2-4 【モニタリングを開始する

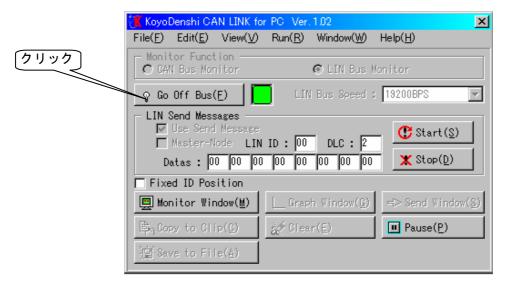


[Go On Bus(G)]のボタンをクリックします。

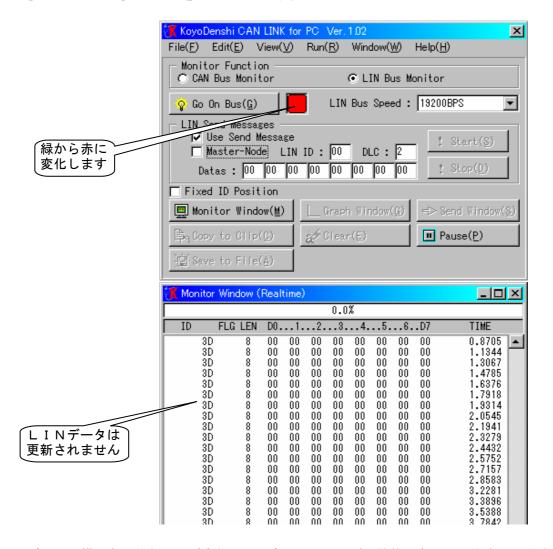


ボタンの横にある赤色の■が緑色の■に変化してオンバス状態であることを表示します。 モニタウインドウにはLINバスのデータが受信した時間順にリアルタイムで表示されます。

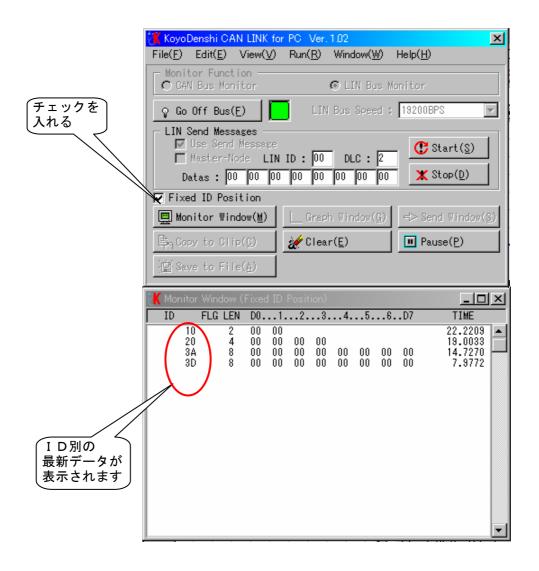
2-5 【モニタリングを終了する



[Go Off Bus(F)]のボタンをクリックします。

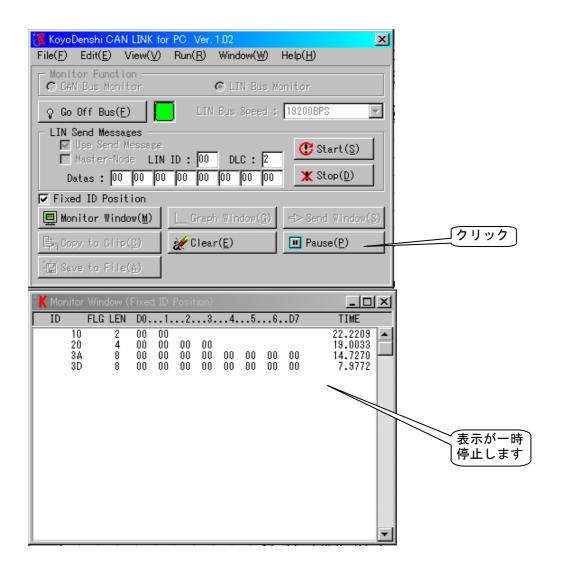


ボタンの横にある緑色の■が赤色の■に変化してオフバス状態であることを表示します。



[Fixed ID Position]のチェックボックスにチェックを入れます。 [Monitor Window]に I D別の最新データが表示されます。

2-7 表示を一時停止させる

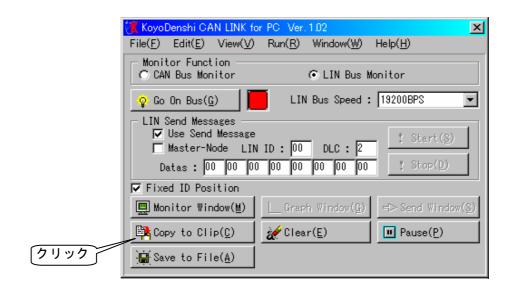


[Pause(P)]ボタンをクリックすると、データの更新が一時停止します。 表示を再開するには[Continue(N)]ボタンをクリックしてださい。

注意

表示を一時停止しても、データの取り込みは継続しています。 データの取り込み自体を休止するには、[Go Off Bus(F)]ボタンをクリックしてください。

2-8 [Monitor Window]に表示されたデータをクリップボードにコピーする

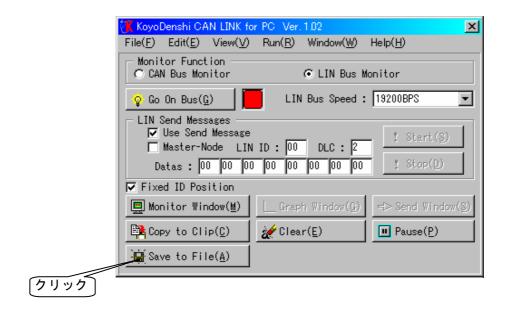


[Monitor Window]に表示されたデータをクリップボードにコピーする場合は、 [Copy to Clip(C)]をクリックしてください。

注意

[Copy to Clip(C)]のボタンはオフバスのときに有効です。

2-9 [Monitor Window]に表示されたデータをファイルに保存する

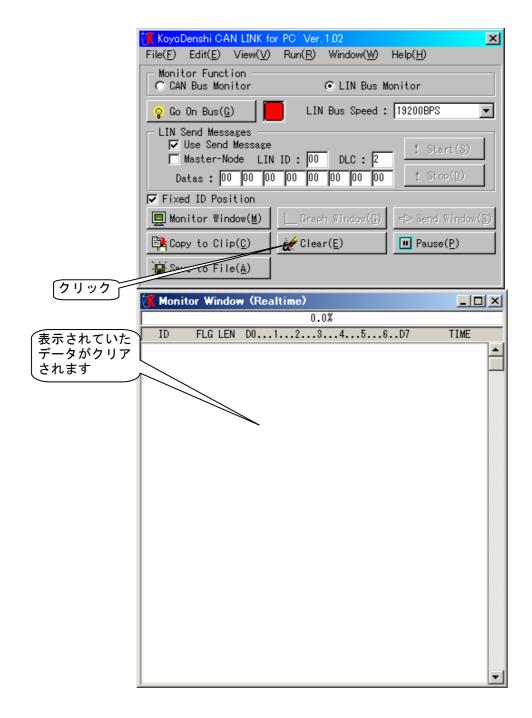


[Monitor Window]に表示されたデータをテキストファイルで保存する場合は、 [Save to File(A)]をクリックしてください。

注意

[Save to File(A)]のボタンはオフバスのときに有効です。

2-10 [Monitor Window]に表示されたデータをクリアする

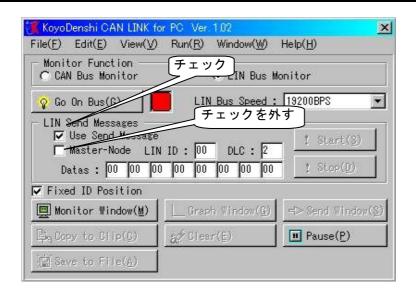


[Monitor Window]に表示されたデータをクリアする場合は、[Clear(E)]をクリックしてください。

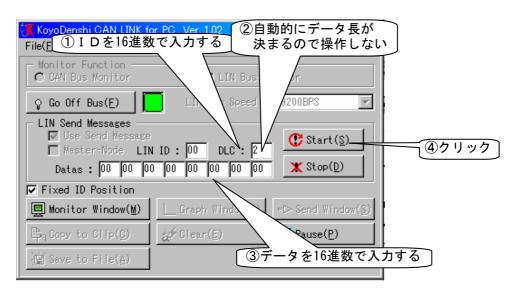
注意

[Clear(E)]を実行すると、同時にタイムスタンプも0.0000にリセットされます。

2-11 【スレーブとしてLINバスにデータを送信する



オフバスの状態で、[Use Send Message]にチェックを入れます。 ここで、[Master-Node]のチェックは外しておきます。

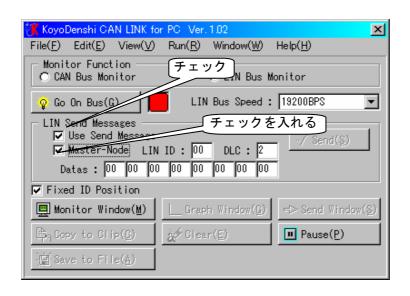


オンバスにした後で、

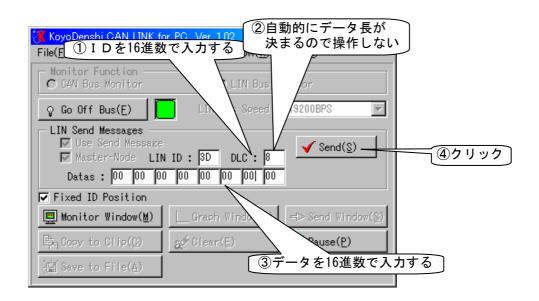
- ①メッセージIDを0~3Dの範囲で16進数で入力します。
- ②メッセージIDにより、自動的にデータ長が決まるので、ここではDLC欄は入力しません。 メッセージIDに呼応するデータ長は以下の通りです。
 - ID:00~1F --- 2バイト
 - ID:20~2F --- 4バイト
 - ID:30~3D --- 8バイト
- ③データを16進数で入力します。
- ④[Start(S)]ボタンをクリックすると、スレーブ送信に設定され、マスタから送信されるIDが 一致した場合のみデータを送信します。

スレーブ送信設定を解除するには[Stop(D)]ボタンをクリックします。

2-12 ▼マスタとしてLINバスにデータを送信する



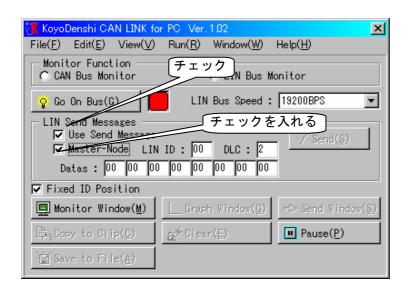
オフバスの状態で、[Use Send Message]にチェックを入れます。 また、[Master-Node]にチェックを入れます。



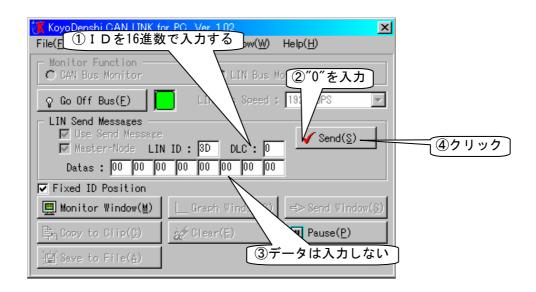
オンバスにした後で、

- ①メッセージIDを0~3Dの範囲で16進数で入力します。
- ②メッセージIDにより、自動的にデータ長が決まるので、ここではDLC欄は入力しません。 メッセージIDに呼応するデータ長は以下の通りです。
 - ID:00~1F --- 2バイト
 - ID:20~2F --- 4バイト
 - ID:30~3D --- 8バイト
- ③データを16進数で入力します。
- ④[Send(S)]ボタンをクリックすると、マスタとして直ちにデータが送信されます。

2-13 マスタとしてLINバスにヘッダのみを送信する



オフバスの状態で、[Use Send Message]にチェックを入れます。 また、[Master-Node]にチェックを入れます。



オンバスにした後で、

- ①メッセージIDを0~3Dの範囲で16進数で入力します。
- ②メッセージIDにより、自動的にデータ長が決まりますが、ここでDLC欄に"0"を入力します。
- ③データはここでは入力しません。
- ④[Send(S)]ボタンをクリックすると、マスタとして直ちにヘッダが送信されます。

L I Nの詳細な設定をするためには、メニューの[File(F)]から $[System\ Config(S)]$ をクリックし、 $[System\ Config]$ ウィンドウを表示させます。

この中で[LIN Interface]タブ画面を表示します。



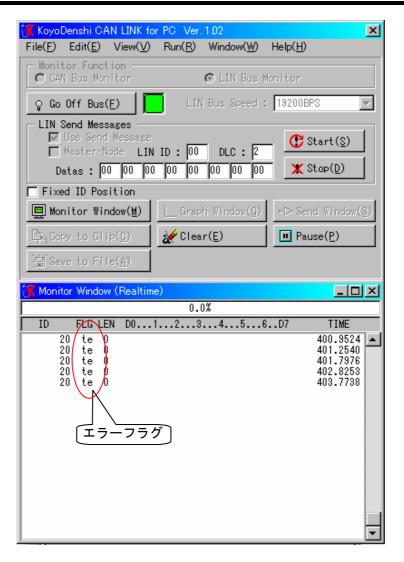
LIN Bus Speed: LINの通信速度を選択します。

Operetion Node: スレーブノードかマスタノードを選択します。

マスタノードの場合、内部でLINバスを $1K\Omega$ でプルアップします。

Use Send Message: ここにチェックを入れると、CAN LINKからのデータ送信が可能になります。

2-15 エラーについて



モニタ中、[FLG]欄に文字がある場合、LIN受信時にエラーが発生しています。

フラグ	エラー内容
pe	I Dのパリティエラー
te	ヘッダ送信後、データ受信までのタイムアウトエラー (1秒)
se	データのチェックサムエラー

これらのエラーが発生しても、モニタリングは継続します。



オンバス中に黄色の"Bus Speed Error"、が表示された場合、LIN通信上で通信速度エラーが発生しています。

一旦モニタリングを終了し、配線や通信速度をご確認の上、再度モニタリングを 開始してください。